

À PROPOS DE MOI

- + Créatif
- + Travailleur
- + Bon esprit d'équipe
- + Bonne gestion du stress
- + Professionnel et organisé
- + Bonne expression des idées
- + Prend bien la critique et les avis



EXPÉRIENCES

Mars 2015 - octobre 2015 :

▶ **Level Designer et Game Designer sur R.S.P.G. (Campus ADN) - Unity 5**

- Mars 2015 - juillet 2015: Elaboration en équipe du Game Design du jeu / Création d'un des niveau principaux et du tutoriel avec un Level Artist. Niveau ouvert de plateforme 3D avec puzzles environnementaux.
- septembre 2015 - octobre 2015: Fixage, optimisation et réparation du jeu avant sa sortie.

Septembre 2013 - Juin 2014 :

▶ **Co-fondateur / Responsable mécanique et design / Responsable des stocks (Asso R2T2)**

- Création et gestion d'un association en équipe / Design et construction d'un robot pour répondre à des contraintes précises en équipe / Gérer, organiser et répertorier l'ensemble du matériel de l'association.

Décembre 2013 - Avril 2014 :

▶ **Stage en gestion de parc informatique (Vaucluse logement devenue Grand Delta Habitat)**

- Assistance et réparation informatique / Installation et gestion de serveurs / Gestion du système d'information de l'entreprise.



PROJETS

Mars 2016 (Gamejam) :

▶ **SurReality (Game Designer & Level Designer)**

- Game design d'un runner et level design de deux niveaux en environ 30h. Thème: "surrealism / source of reality"

Février 2015 - Mars 2015 :

▶ **Niveau CTF de Unreal Tournament 4 - Unreal Engine 4 (Level Designer)**

- Réalisation d'un niveau multijoueur de CTF. Niveau ouvert asymétrique et équilibré.

Décembre 2014 - Janvier 2015 :

▶ **Niveau Portal 2 - Hammer (Level Designer, Scripteur)**

- Réalisation d'un niveau Portal 2 avec puzzles environnementaux, backtracking et une difficulté progressive.



COMPÉTENCES

Logiciels

▶ **Moteurs de jeu**

- Unity 5
- Unreal Engine 4
- Hammer

▶ **Création 3D / 2D (bases)**

- 3DSmax (modélisation/animation)
- Photoshop (infographie)

▶ **Suite Microsoft Office**

▶ **Google Sketchup**

▶ **Perforce (P4V)**

Développements

▶ **Level Design**

- navigation
- courbe de difficulté
- gestion du rythme
- storytelling environnemental

▶ **Game Design**

▶ **Programmation et scripting**

- Maîtrisés: C / C++ / C# / GML
- Bases en Blueprint

▶ **Développement web**

- HTML / CSS / PHP / JavaScript
- Requêtes SQL / SGBD

Autres

▶ **Langues**

- Français (langue maternelle)
- Anglais (niveau professionnel)

▶ **Documentation**

- Rédaction de documents technique
- Conception d'UML et logigrammes

▶ **Certification C2i**